

Durée d'un match : 10 minutes Durée de la finale : 2*7 minutes 5 minutes de pause entre chaque match

Décompte des points :

- Victoire 4 pts
- Nul 2 pts
- Défaite 0 pt
- Match intégralement disputé avec une fille sur le terrain : 1 pt de bonus

En cas d'égalité au classement de la poule :

1 nombre de filles inscrites sur la feuille d'inscription de l'équipe

2 nombre d'essais inscrits pendant le tournoi

3 course de passes en relais

Nombre de joueurs : 5 joueurs sur le terrain dont au moins 1 fille en permanence pour avoir le point de bonus.

Remplacements illimités quand vous le souhaitez, mais uniquement par le milieu du terrain. Le joueur entrant ne peut pénétrer sur le terrain que lorsque le joueur sortant l'a quitté. Pénalité accordée à l'équipe adverse en cas de non-respect abusif de cette règle.

Fin de mi-temps ou de la partie : après la sirène, sur un essai ou au 3^{ème} toucher. Si pénalité, le jeu continue.

Nombre de toucher illimité, sauf en cas de fin de mi-temps ou de partie.

Jeu au pied : autorisé si le ballon ne touche pas le sol. Dans le cas contraire, pénalité à l'endroit du coup de pied pour l'équipe adverse.

Raffut interdit.

Le toucher doit: se faire avec les 2 mains simultanément entre le bassin et les épaules.

En cas de simultanéité entre passe et toucher : l'arbitre laisse le jeu se dérouler.

Remises en jeu à l'endroit précis du toucher.

Toucheur et touché ne sont remis en jeu que: lorsque le relayeur a fait une passe ou qu'il a parcouru 5m avec le ballon.

En cas de lutte lors de la réception simultanée d'une passe: l'arbitre redonne le ballon à l'équipe attaquante.

Ballon au sol : le ballon change de main.

Engagement : l'équipe qui donne l'engagement ne peut monter tant que le ballon n'est pas touché par l'équipe adverse. Il est donné par l'équipe qui a marqué.

Le joueur qui plonge dans l'embut : s'il se fait toucher entre son impulsion et sa réception il est considéré comme intouchable. L'essai est donc dans ce cas accordé.

Mort subite : en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire lors des matchs de phase finale : le match reprend à 4 contre 4 sur un coup d'envoi jusqu'au 1^{er} essai marqué. Si pas d'essai au bout de 2 minutes, on retire 1 joueur, ...

Refus de jeu : interdiction à plus de 3 remises en jeu consécutives sans faire de passe.

En cas de jeu déloyal, pénalité contre le joueur fautif qui doit se faire remplacer.